

„EGYSÉG-KUPA” strandröplabda - versenykiírása

A 15 éves Honvédszakszervezet idén strandröplabda tornát rendez a családi nap keretében – mely beleszámít az aktivitás kupába is. A helyezetttek éremben és oklevélben részesülnek.

A torna rendezője, szervezője: Honvédszakszervezet

A torna ideje: 2006. szeptember 09.

A torna helye: Budapest Zách utca (ÖLTP)

A torna rendszere:

A jelentkezők számától függően kerülnek csoportbeosztásra, illetve sorsolásra.

Résztvevők: A tornán a Honvédszakszervezet önálló csoportjainak és alapszervezeteinek csapatai indulhatnak. A csapatokban szerepelhetnek (maximum 1 fő) szakszervezeti tagon kívüli játékosok is. A mérkőzéseken mindenki saját felelőségére játszik, az esetleges sérülésekért a szervezőket semmilyen jellegű felelősség nem terheli.

Nevezés: A csapatok létszáma 2 fő, akár vegyes (férfi, női) összetételben is. A nevezési lapokat 2006.09.04.-én 12.⁰⁰ig kell eljuttatni a Honvédszakszervezet 1581. Budapest Pf: 65 címre illetve a megjelölt telefonszámokra faxon (HM: (22) 261-77; (06-1-) 450-0347). A tornán részt vehet minden olyan csapat, amely a nevezési határidőig a nevezési lapokat elküldte, és a versenykiírás szabályait magára nézve kötelezően elfogadta. Csapatkapitányt a nevezési lapon kell megjelölni. Egy alapszervezettől / önálló csoporttól maximum 3 csapat nevezhet. A tornával kapcsolatos felvilágosítást (Takács Istvántól) a HM: (22) 261-74, városi: (06-1-) 450-0346, mobil: 06-70-334-9735-es telefonszámokon lehet kérni.

Nevezési díj: nincs

Óvás: A versenyszámfelelősnek (Takács István) jelezve, a versenyirodában. Az ellenfél csapatvezetőjét is tájékoztatnia kell az óvást benyújtónak, az óvás tényéről.

Egyéb szabályok:

A játékosok mezítláb játszanak. Ettől az időjárás függvényében a torna szervezője eltérhet.

Minden rontás után az ellenfelet illeti a pont. Egy mérkőzés 2 nyert szettig tart. 1 szett 21 pontig tart, de legalább két pont különbséggel. Ha a mérkőzés állása 1-1 nyert szett, akkor a döntő jászmát 15 pontig játszik, de itt is érvényes a minimális két pont különbség.

Minden csapatbeli rontásig ugyanazon játékos nyit, majd utána forgás következik. A nyitás mindig az ellenfél térfelének átellenes oldalára kell, hogy történjen, ellenkező esetben rontott nyitásnak minősül.

Minden esetben a játékvezető döntése a mérvadó, aki egyben a versenyszámfelelős.

Egyéb szabályok a hazánkban érvényes – a Magyar Röplabda Szövetség által jóváhagyott – szabályok szerint.

A szervezők fenntartják a jogot bármilyen szabály megváltoztatására, a verseny kezdetéig.