

„EGYSÉG-KUPA” streetball - versenykiírása

A 15 éves Honvédszakszervezet idén streetball tornát rendez a családi nap keretében – mely beleszámít az aktivitás kupába is. A helyezettek éremben és oklevélben részesülnek.

A torna rendezője, szervezője: Honvédszakszervezet

A torna ideje: 2006. szeptember 09.

A torna helye: Budapest Zách utca (ÖLTP)

A torna rendszere:

A jelentkezők számától függően kerülnek csoportbeosztásra, illetve sorsolásra.

Résztvevők: A tornán a Honvédszakszervezet önálló csoportjainak és alapszervezeteinek csapatai indulhatnak. A csapatokban szerepelhetnek (maximum 1 fő) szakszervezeti tagon kívüli játékosok is. A mérkőzéseken mindenki saját felelőségére játszik, az esetleges sérülésekért a szervezőket semmilyen jellegű felelősség nem terheli.

Nevezés: A csapatok létszáma 3 fő, akár vegyes (férfi, női) összetételben is. A nevezési lapokat 2006.09.04.-én 12.⁰⁰ig kell eljuttatni a Honvédszakszervezet 1581. Budapest Pf: 65 címre illetve a megjelölt telefonszámokra faxon (HM: (22) 261-77; (06-1-) 450-0347). A tornán részt vehet minden olyan csapat, amely a nevezési határidőig a nevezési lapokat elküldte, és a versenykiírás szabályait magára nézve kötelezően elfogadta. Csapatkapitányt a nevezési lapon kell megjelölni. Egy alapszervezettől / önálló csoporttól maximum 3 csapat nevezhet. A tornával kapcsolatos felvilágosítást (Dr. Hortobágyi Tibortól) a HM: (22) 261-74, városi: (06-1-) 450-0346, mobil: 06-70-334-9697-es telefonszámokon lehet kérni.

Nevezési díj: nincs

Játékidő: 1 x 20' (a szervezők fenntartják a jogot a játékidő változtatására, a résztvevők számától függően)

Óvás: A versenyszámfelelősnek (Dr. Hortobágyi Tibor) jelezve, a versenyirodában. Az ellenfél csapatvezetőjét is tájékoztatnia kell az óvást benyújtónak, az óvás tényéről.

Egyéb szabályok:

A faultot például az mondja be, aki ellen elkövették. Cserélni a labda birtoklásakor lehet. A kezdő csapatról sorsolással (pénzfeldobás) a versenyszámfelelős dönt. Minden egyes kosár után automatikusan a pontszerző csapat ellenfele kapja a labdát. Minden kosár és büntető egy pontot, a köríven kívüli dobás két pontot ér. Újrakezdéskor ki kell vinni a labdát a kétpontos vonalon túlra, s ugyanott "kezeltetni" is kell az ellenféllel. Ahhoz, hogy egy csapat érvényes kosarat tudjon elérni, legalább ketten kell, hogy érintsék a labdát. A kosárlabdából ismert, a palánk alatti tartózkodás idejét korlátozó, úgynevezett három másodperces szabály ellenben itt nem létezik. Feldobás sincs, helyette a védekező csapatot illeti a labda. Zsákolni tilos, ráadásul a palánktartó állvány és a védőszivacs nem számít a pálya tartozékának. Mérkőzésenként minden csapat egyszer kérhet időt, de az utolsó két percben egyszer sem. A támadó csapatnak harminc másodpercen belül dobni kell (szándékos időhúzás esetén a versenyszámfelelős az ellenfélnek ítélheti a labdát). A megadott büntető-dobást a játékidő után is el kell végezni. Amennyiben a mérkőzés a játékidő leteltkor

döntetlen, úgy a "hirtelen halál" dönt. A kezdőcsapatot ekkor is kisorsolják. Ha a faultolt játékos érvényes kosarat ér el, úgy az számít, és nem jár a szabálytalanságért büntetődobás. Dobás közbeni fault után - amennyiben nem ment be - mindig büntetődobás van, egy vagy kettő (attól függően, hány pontot ért volna a dobás). A büntető elvégzése után a labda mindig az ellenfelet illeti meg - függetlenül attól, hogy a büntetődobás bement vagy sem. Az első szándékos szabálytalanság után egy büntetődobás jár, a második után a vétkes játékost ki zárják a mérkőzésről. A külön nem említett, egyéb kérdésekben a kosárlabdázás versenyszabályai a mérvadók.

A szervezők fenntartják a jogot bármilyen szabály megváltoztatására, a verseny kezdetéig